

Różnice pomiędzy polską, a angielską edycją Pret-a-Porter

Karty budynków

Park maszynowy

Zmiana: rozwinięty daje 3 żetony Q, nie 2.

Sala bankietowa

Zmiana: rozwinięta daje 2 żetony PR, nie 1.

Szkoła projektantów

Zmiana: rozwinięta daje 2 żetony T, nie 1.

Dom Kredytowy

Bez zmian.

Biurowiec

Zastąpiony kartą "Sekcja przygotowań"

Sklep firmowy

Bez zmian.

Dom inwestycyjny

Zmiana: Wprowadzono inne wartości wpłaty i zwrotu. Są to odpowiednio: -5/8, -10/17 oraz -15/25

Baza transportowa

Bez zmian.

Agencja projektowa

Zmiana: Rozwinięta pozwala sprzedać niezrealizowany projekt za 7, a nie 5\$.

Biuro projektowe

Zmiana: Poszczególne biura po rozwinięciu pozwalają na zmianę projektu na jeden z dwóch stylów, odpowiednio: Wieczorowa/Boho, Dziecięca/Sportowa, Sportowa/Vintage, Vintage/Wieczorowa, Boho/Dziecięca

Agencja nieruchomości

Bez zmian

Hurtownia

Bez zmian.

Szwalnia

Zmiana: za każdą wygraną cechę otrzymujesz 18\$

Studio fotograficzne

Zastąpione przez Agencję organizacji pokazów.

Hotel

Zastąpiony przez Magazyny.

Redakcja gazety

Bez zmian.

Karty pracowników

Negocjator

Bez zmian.

Dziennikarz

Zmiana: Wygranie cechy daje 3, a nie 2 gwiazdki.

Rzecznik prasowy

Zmiana: W przypadku remisu otrzymujesz 2, a nie 1 gwiazdkę.

Modelka gwiazda

Zmiana: Nie rozwinięta traci 3 żetony Q. Rozwinięta nie przynosi żetonu PR.

Modelka twarz firmy

Zmiana: Rozwinięta przynosi 4 gwiazdki.

Przedstawiciel handlowy

Zmiana: Działa tylko u producenta lokalnego.

Utalentowany projektant

Bez zmian.

Projektant

Bez zmian.

Księgowy

Zmiana: Obniża koszt utrzymania firmy o odpowiednio 5 i 7\$.

Modelka

Bez zmian.

Projektantka

Bez zmian.

Specjalista

Wymieniony na Doradcę kredytowego.

Wizażystka

Bez zmian.

Nowy projektant

Bez zmian.

Handlowiec

Bez zmian.

Młody projektant

Bez zmian.

Agent handlowy

Zmiana: pozwala także zamienić kolejność pionów na planszy (lub dołożyć pion).

Menadżer produktu

Zastąpiony Analitykiem rynku

Karty kontraktów

Z firmą wynajmującą biura

Zmiana: po przedłużeniu, obniża koszt utrzymania budynków o 3, a nie o 2\$

Z agencją modelek

Bez zmian.

Z firmą projektową

Bez zmian.

Z firmą budowlaną

Bez zmian.

Z konsultantem jakości

Zmiana: Daje odpowiednio 3 i 2 żetony Q.

Z projektantem

Bez zmian.

Z biurem projektów

Zmiana: Sprzedaj projekt za 8\$ w pierwszym miesiącu i/lub za 15\$ w drugim miesiącu kwartału.
Przedłużony pozwala sprzedać projekt za 10\$.

Na wykonanie beretów

Zmiana: Max trzy surowce w miesiącu.

Na wykonanie spotu reklamowego

Zmiana: Zdobywasz 4 gwiazdki. Po przedłużeniu - zdobywasz 2 gwiazdki.

Z analitykiem trendów

Bez zmian.

Z małym producentem

Bez zmian. Zmiana nazwy na "Z przedstawicielem handlowym"

Z hurtownikiem

Zastąpiony przez "Z przedstawicielem handlowym".

Z importerem

Zastąpiony przez "Z przedstawicielem handlowym"

Na wykonanie kolekcji

Zmiana: Wykonaj i sprzedaj dowolną kolekcję.

Na wykonanie kolekcji

Zmiana: Wykonaj i sprzedaj dowolną kolekcję.

Na wykonanie kolekcji

Zastąpiony przez Z Agencją nieruchomości.

Na wykonanie kolekcji

Zastąpiony przez Z Agencją projektową.

Na wykonanie kolekcji

Zastąpiony przez Z Agencją zatrudnienia.

Na remont biur

Zastąpiony przez Z operatorem telefonicznym.

Na wystrój salonu meblowego

Zmiana: Otrzymujesz 3\$ w październiku oraz 9\$ w listopadzie.

Z agencją projektową

Bez zmian.

Z nowym graczem w branży

Zmiana: W październiku możesz sprzedać 2, a w listopadzie 4 projekty.

Z agencją PR

Bez zmian.

Na występy w TV

Zastąpiony przez z Agencją restrukturyzacji.

Zmiany na planszy:

Pole budynków rozpatrywane jest przed polem pracowników.

Pole przygotowań ma odwrotną kolejność rozpatrywania miejsc.