

Klan

Posiadłości

鍛冶屋
Kowal

御寺
Świątynia buddyjska

道場
Dojo

遊女屋
Jaskinia hazardu

兵營
Garnizon

待合
Dom Gejz

稻田
Farma ryżu

酒殿
Gorzelnia

神社
Świątynia szinto

馬屋
Stajnie

相撲部屋
Szkoła sumo

Meibutsu

Nazwa Klanu _____

Znaczenie _____

Daimyo _____

Cnota _____

Korzyść _____

Niedogodność _____

Aspekty

Przywołanie _____

Przymus _____

Przywołanie _____

Przymus _____

Przywołanie _____

Przymus _____

Przywołanie _____

Przymus _____

Prawdy o Klanie

Postać

Imię _____

Znaczenie _____

Giri (Służba) _____

Zdolność _____

Zaleta _____

Chwała

Reputacje

Ranga

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Cnoty

_____ 美 Piękno

_____ 勇氣 Odwaga

_____ 狡 Spryt

_____ 勇敢 Waleczność

_____ 強さ Siła

_____ 知恵 Mądrość

Wiek

Faza

Koku

Aspekty

Przywołanie _____

Przymus _____

Przywołanie _____

Przymus _____

Przywołanie _____

Przymus _____

Przywołanie _____

Przymus _____

Prawdy o postaci

Pory Roku

Rok

Wiosna

Lato

Jesień

Zima

Koku i wydatki

Koniec roku: Magazyn Zasobów
